

GIPSO IN BLU

VADEMECUM PER L'ACCOMPAGNATORE

Gentilissima/Gentilissimo,

prima di tutto ci teniamo a ringraziarti per l'interesse che stai mostrando nei confronti di questo progetto.

Questo kit è stato elaborato da un team di esperti in psicologia, terapia delle neurodiversità, logopedia, mediazione museale, ognuno con le proprie competenze.

Abbiamo predisposto questo materiale con l'intenzione di:

- 1) favorire l'accessibilità museale e l'inclusione sociale nella Gipsoteca;
- 2) creare un contesto di benessere personale e sociale;
- 3) consentire la fruizione del «bello»;
- 4) offrire un'opportunità sociale diversa attraverso l'incontro con l'archeologia, l'arte e la storia.

Realizzare tutto questo significa offrire a bambine/i e ragazze/i una attività che consenta loro di vivere uno spazio culturale/sociale nuovo. Ogni partecipante potrà stimolare la propria immaginazione ma anche esprimere le proprie emozioni, esplorando nuovi confini, vivendo una nuova esperienza e portando a termine con soddisfazione e condivisione le attività proposte.

Per fare tutto questo contiamo anche molto sul tuo ruolo di accompagnatore.

Qui di seguito ti forniamo alcune INDICAZIONI OPERATIVE che ti invitiamo a leggere affinché la partecipazione possa avvenire nel modo migliore.

Quando avrai deciso di partecipare, ti chiediamo di **prenotare** il tuo ingresso inviando una email a accessibilita@sma.unipi.it (indicando nome e cognome dei partecipanti, età della/del bambina/bambino, giorno, ora, n. kit necessari, tipologia del kit) oppure telefonando al numero 050 2213629.

Al fine di rendere più agevole il percorso, ci rendiamo disponibili per un sopralluogo preventivo.

LOGISTICA

La "Gipsoteca di arte antica e Antiquarium" si trova in Piazza San Paolo all'Orto n. 20, all'interno della Chiesa omonima. L'ingresso è dal portale laterale a sinistra.

Per ritirare il kit ed iniziare l'attività, potrai rivolgerti al personale presente al banco informazioni/accoglienza.

Affinché ti venga consegnato il kit adatto, ti chiediamo la cortesia di specificare al personale la tipologia di cui hai bisogno:

1

Contenuto principale: brevi descrizioni in CAA* delle singole opere+giochi di stimolazione visiva con manuale istruzioni in CAA (es. Puzzle semplice e labirinto).

2

Contenuto principale: brevi descrizioni in CAA* delle singole opere+giochi di stimolazione visiva (es. Puzzle, labirinto).

3

Contenuto principale: giochi di stimolazione visiva e manuale (con 2 "missioni" esterne).

Per CAA* si intende la COMUNICAZIONE AUMENTATIVA E ALTERNATIVA ovvero un insieme di conoscenze, tecniche, strategie e tecnologie che hanno lo scopo di semplificare ed incrementare la comunicazione.

MATERIALE DISPONIBILE

Il personale della Gipsoteca, insieme al kit contenente tutto il materiale, consegnerà il **badge** che la/il bambina/o potrà, se vorrà, indossare mentre sarete nella Gipsoteca e che potrete tenere una volta terminata l'attività.



Il kit contiene:

- una **mappa** della Gipsoteca in cui sono segnalate le varie posizioni delle postazioni, compresa la posizione di partenza.



- **5 buste** contenenti i **materiali** da utilizzare per le singole attività, ognuna segnalata con l'immagine dell'opera di riferimento e il relativo simbolo che il partecipante troverà in prossimità dell'opera (es. stella, cuore, etc);



- l'**elenco** delle attività da fare presso ogni postazione.

- una **tavoletta** su cui poggiare il materiale al bisogno;



- uno stick di **colla**;



- un **lapis**.



-eventuali **fogli** bianchi.

La MAPPA della GIPSOTECA vi sarà UTILE per muovervi nello spazio museale e per INDIVIDUARE le varie POSTAZIONI per svolgere le attività previste. Non esiste un vero e proprio ordine cronologico delle attività: sarà l'accompagnatore a valutare/scegliere il percorso e la metodologia più adatta oppure la/il bambina/o. Per svolgere le attività potete sedervi sulle sedie oppure sul pavimento. L'importante è sentirsi a proprio agio.

Al termine di ogni singola attività consigliamo di riporre il materiale utilizzato all'interno della propria busta di riferimento.

Abbiamo strutturato il percorso in modo tale che la durata complessiva sia di 30/45 minuti circa: naturalmente il tempo previsto poi dipenderà da ciascuno.

KIT N. 1

1. Apollo del Belvedere (foto + simbolo STELLA GIALLA):

- a) descrizione in CAA: leggi la storia del dio Apollo con i simboli in CAA;
- b) attività "labirinto": aiuta Apollo a ritrovare il suo arco e le sue frecce.
- c) Utilizza il lapis.



2. Lupa capitolina (foto + simbolo TRIANGOLO ARANCIONE)

- a) descrizione in CAA: leggi la storia della Lupa con i simboli in CAA;
- b) attività "puzzle": ricostruisci la lupa.
- c) Utilizza la colla.



3. Doriforo (foto + simbolo CROCE CELESTE)

- a) descrizione in CAA: leggi la storia del Doriforo con i simboli in CAA;
- b) attività "composizione": sull'immagine di uno stadio, incolla i personaggi sul podio come preferisci.
- c) Utilizza la colla.



4. Marsia (foto + simbolo CUORE ROSA)

- a) descrizione in CAA: leggi la storia di Marsia con i simboli in CAA;
- b) attività "ombra": quale è l'ombra corretta di Marsia? Traccia una linea da Marsia alla sua ombra.
- c) Utilizza il lapis.



5. Laocoonte (foto + simbolo LAMPO BLU)

- a) descrizione in CAA: leggi la storia del Laocoonte con i simboli in CAA;
- b) attività "labirinto": il serpente sta inseguendo Laocoonte.
- c) Utilizza il lapis.



KIT N. 2

1. Apollo del Belvedere (foto + simbolo STELLA GIALLA):

- a) descrizione in CAA: leggi la storia del dio Apollo con i simboli in CAA;
- b) attività "labirinto": aiuta Apollo a ritrovare il suo arco e le sue frecce.
- c) Utilizza il lapis.



2. Lupa capitolina (foto + simbolo TRIANGOLO ARANCIONE)

- a) descrizione in CAA: leggi la storia della Lupa con i simboli in CAA;
- b) attività "puzzle": ricostruisci la Lupa.
- c) Utilizza la colla.



3. Doriforo (foto + simbolo CROCE CELESTE)

- a) descrizione in CAA: leggi la storia del Doriforo con i simboli in CAA;
- b) attività "ombra": quale è l'ombra del Doriforo?
Traccia una linea dal Doriforo alla sua ombra.
- c) Utilizza il lapis.



4. Marsia (foto + simbolo CUORE ROSA)

- a) descrizione in CAA: leggi la storia di Marsia con i simboli in CAA;
- b) attività "abbinamento": Abbina ad ogni immagine il suo nome.
- c) Utilizza il lapis.



5. Laocoonte (foto + simbolo LAMPO BLU)

- a) descrizione in CAA: leggi la storia del Laocoonte con i simboli in CAA;
- b) attività "disegno": completa il disegno come preferisci.
- c) Utilizza il lapis.



KIT N. 3

1. Apollo del Belvedere (foto + simbolo STELLA GIALLA):

a) attività "disegno": completa il disegno.

b) Utilizza il lapis.



2. Lupa capitolina (foto + simbolo TRIANGOLO ARANCIONE)

a) attività "ombre": osserva le ombre e individua quella giusta tracciando una linea dalla Lupa all'ombra corretta.

b) Utilizza il lapis.

c) MISSIONE ESTERNA N. 1



3. Doriforo (foto + simbolo CROCE CELESTE)

a) attività "labirinto": aiuta il Doriforo a raggiungere la corona di alloro.

b) Utilizza il lapis.



4. Marsia (foto+ simbolo CUORE ROSA)

a) attività "puzzle": ricomponi Marsia.

b) Utilizza la colla.



5. Laocoonte (foto + simbolo LAMPO BLU)

a) attività "abbinamento": ad ogni immagine abbinare il suo nome

b) Utilizza il lapis.

c) MISSIONE ESTERNA N. 2



Quando avrete concluso il percorso, potete tenere con voi quanto realizzato durante l'esperienza. Vi chiediamo soltanto di **riconsegnare** alla biglietteria/portineria TUTTO il resto (borsa, tavoletta, lapis, colla). Se non vi interessa conservarlo, consegnate pure l'intero kit all'addetto della biglietteria/accoglienza.



Il personale vi consegnerà l'**attestato di partecipazione** come rinforzo finale.



Vi saremmo inoltre grati se sottoporrete il **questionario di valutazione** basato su smiles.



Se hai deciso di partecipare a questo progetto, te ne siamo veramente grati.

Se vorrai condividere con noi le tue riflessioni post-visita, sappi che la tua esperienza sarà per noi molto preziosa.

Grazie