

La Gipsoteca è smart

Quattro nuove rubriche per fare comunità e cultura

PISA

Ancora iniziative per restare uniti al tempo del coronavirus. Nei prossimi giorni anche il progetto #GipsotecaSmat terrà compagnia ai follower del sito web e della pagina Facebook con quattro nuove rubriche: "In poche parole", ovvero alcuni video dedicati alle sculture, ispirati dalle citazioni di autori classici; "Originali e copie", brevi articoli e post sul rapporto tra i calchi della Gipsoteca e le statue da cui sono tratti; "Quello che le statue non dicono", una iniziativa pensata per i più giovani con imitazioni di fumetti; e "Trova la statua", un gioco social per famiglie che stimola osservazione, creatività e apprendimento informale. Il progetto #GipsotecaSmart è ideato e curato da **Chiara Tarantino** (Dipartimento di Civiltà e Forme del Sapere) e **Francesca Lemmi** con la collaborazione di **Stefano Landucci** (Sistema Museale di Ateneo). Una iniziativa creata dalla Gipsoteca di arte antica, che ha la sua sede in piazza San Paolo all'Orto a Pisa, proprio per fare comunità e nello stesso tempo poter fruire di iniziative che possono distogliere la mente dalla situazione difficile che stiamo vivendo. Per saperne di più gli interessati possono seguire gli eventi sulle seguenti pagine: www.gipsoteca.sma.unipi.it e www.facebook.com/gipsotecapisa #GipsotecaSmart. Un progetto che sarà attivo a breve e in grado di offrire, oltre a spunti sulla storia dell'arte con i suoi tanti monumenti raccontati, emozioni in altri ambiti.

